

OPENBOARD - APPLICATIONS

Les applications d'OpenBoard sont de petits programmes qui s'insèrent dans une page.

Certaines applications sont intégrées par défaut, et d'autres doivent être installées.



Dans OpenBoard, les applications sont accessibles depuis la bibliothèque : cliquer sur l'icône Applications, puis faire glisser sur la page l'application choisie.

Une application s'utilise comme tout objet : on peut déplacer et redimensionner sa fenêtre, et on la ferme en cliquant sur la croix.

Dans ce document, les applications sont présentées dans l'ordre d'affichage au sein de la bibliothèque :

- [Applications installées avec le logiciel](#)
- [Applications complémentaires à installer](#)

Applications installées avec le logiciel

Ces applications sont directement accessibles après l'installation du Logiciel OpenBoard.

L'application Papier est disponible par défaut à partir de la version 1.6 d'OpenBoard. Il est recommandé de toujours [installer la dernière version](#).

Masque

Cacher une partie de l'écran avec un masque déplaçable et redimensionnable, afin de faire apparaître progressivement le contenu caché dessous.



Règle

Utiliser une règle que l'on peut déplacer, faire pivoter, agrandir ou réduire. Il est possible de tracer à l'aide du stylo en choisissant la couleur et l'épaisseur du trait.



Compas

Tracer des cercles ou des arcs de cercle de différents diamètres à l'aide du stylo en choisissant la couleur et l'épaisseur du trait.



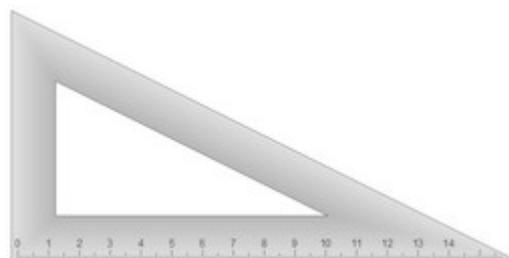
Rapporteur

Mesurer des angles avec un rapporteur que l'on peut déplacer, faire pivoter, agrandir ou réduire.



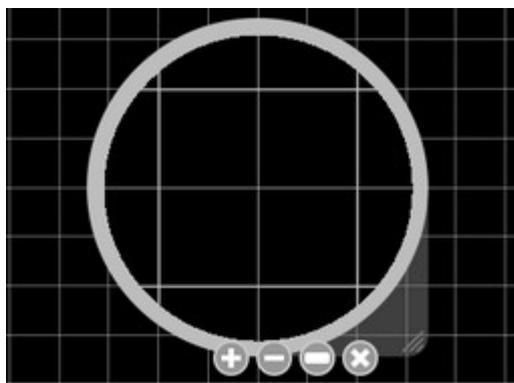
Équerre

Utiliser une équerre que l'on peut déplacer, faire pivoter, agrandir ou réduire. Il est possible de tracer à l'aide du stylo en choisissant la couleur et l'épaisseur du trait.



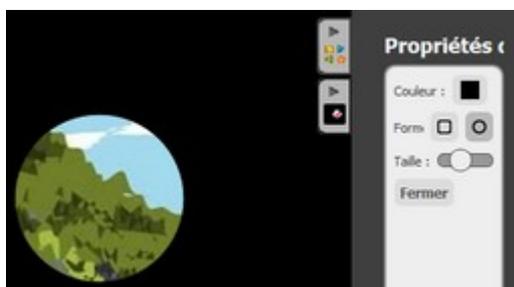
Loupe

Zoomer sur n'importe quelle partie de la page à l'aide d'une loupe déplaçable. Le facteur de zoom peut être agrandi ou réduit.



Spot

Cacher l'ensemble de la page et, tout en déplaçant le spot, ne faire apparaître qu'une zone. Couleur, forme et taille du masque peuvent être modifiées.



AnyEmbed (contenu embarqué)

Afficher un contenu Web (*une vidéo, une animation, ...*) dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable (*en iframe*) en collant son code de partage.



Calculator (calculatrice)

Utiliser une calculatrice qui permet d'afficher un historique des opérations.



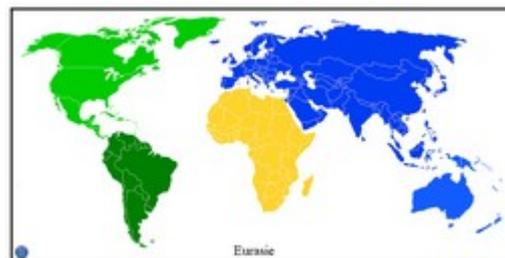
ColorPicker (nuancier)

Utiliser un palette flottante pour ajouter d'autres couleurs à celles qui sont disponibles par défaut dans le logiciel.



GéoInfo

Découvrir les pays de chaque continent.



GoogleMaps

Utiliser [GoogleMaps](https://www.google.com/maps) dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable, sans avoir à ouvrir un navigateur Web. Une connexion Internet est requise.



Horloge

Afficher en temps réel l'heure de l'ordinateur, via une horloge déplaçable et redimensionnable.



HTML (éditeur de code HTML)

Coder du code HTML et l'interpréter pour afficher le rendu.



Notes

Utiliser des post-it déplaçables et redimensionnables, que l'on peut rétracter et réafficher.



OpenStreetMaps

Utiliser [OpenStreetMaps](#) (*OpenSource*) dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable, sans avoir à ouvrir le navigateur. Une connexion Internet est requise.



Papier

Générer des fonds de tableau Seyes, quadrillés, pointés, millimétrés, spécial maternelle, ...

La texture peut être précisément définie : taille de l'interligne, couleur des lignes, du fond,, épaisseur des lignes, avec ou sans marge, ...



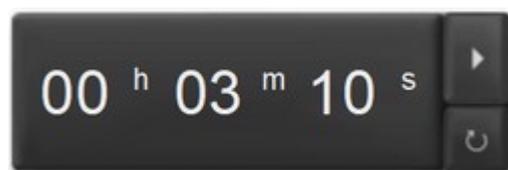
QR-Code

Générer un QR-Code en saisissant son URL.



StopWatch (compte à rebours)

Programmer un compte à rebours visuel et sonore pour les 5 dernières secondes.



VidéoPicker (pipette vidéo)

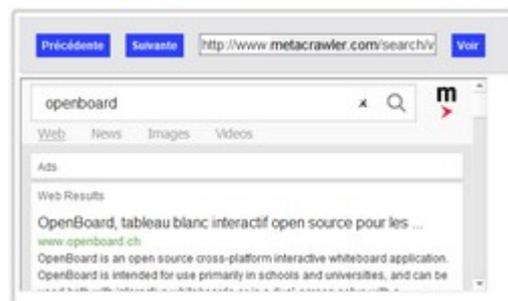
Afficher une vidéo dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable.

Il semble que seules les vidéos Vimeo soient reconnues. Une connexion Internet est requise.



WebBrowser (navigateur Web)

Afficher un contenu Web dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable, via une recherche sur le moteur [Metacrawler](#). Une connexion Internet est requise.



Wikipédia

Afficher une page de l'encyclopédie libre et gratuite [Wikipédia](#) dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable. Une connexion Internet est requise.



Wiktionnaire (Wiktionnaire)

Afficher une page du dictionnaire libre et gratuit [Wiktionnaire](#) dans une fenêtre déplaçable et redimensionnable. Une connexion Internet est requise.



Applications complémentaires à installer

Ces applications ont été développées par François Le Cléac'h. Elles peuvent être téléchargées et installées, soit une à une sur le site [Numérique Éducatif](#), soit en une seule opération sous forme de pack, au sein duquel elles ont parfois été renommées pour une meilleure harmonisation :

1. Quitter OpenBoard s'il a été ouvert.
2. [Télécharger le pack d'applications sur le site de PragmatICE](#), disponible soit sous forme de fichier auto-installable (*pour Windows*), soit sous forme d'archive (*pour Mac ou Linux*).
3. Ouvrir OpenBoard pour s'assurer que les applications sont présentes dans la bibliothèque.

Anagramme

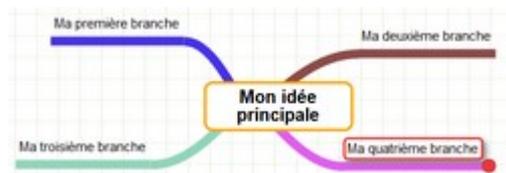
Mélanger les lettres d'un mot saisi au clavier, afin de les replacer dans l'ordre pour que le mot s'affiche en vert.



Carte mentale

Réaliser des cartes mentales simples (*uniquement du texte, pas d'images, ni de liens*).

Presser la touche Entrée pour modifier un texte.



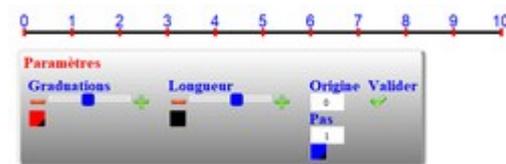
Compteur décimal

Utiliser du compteur de nombres entiers pour notamment travailler le passage d'une classe à l'autre.



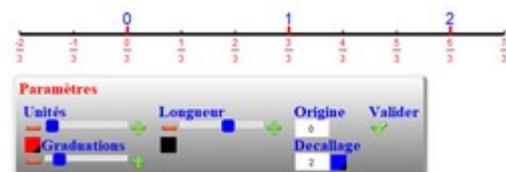
Droite graduée Entiers

Afficher une droite graduée avec des nombres entiers, en paramétrant la graduation, la longueur, le nombre d'origine et le pas.



Droite graduée Fractions

Afficher une droite graduée avec des fractions, en paramétrant l'unité, la graduation, la longueur, le nombre d'origine et le pas.



Étiquettes

Générer des étiquettes (*nombres, lettres, mots, phrases*) à déposer sur la page pour pouvoir les manipuler. On peut définir la police de caractères, son style, sa couleur et sa taille.

Lorsque l'on génère l'étiquette, on choisit sa bordure, son fond et son type de découpage : en lettres, en mots ou en un seul bloc.

Attention ! Si certaines polices de caractères ne sont pas restituées, il faut les installer à partir du dossier [polices] présent dans le dossier [Etiquettes.wgt].



Euro

Déposer des pièces et des billets sur une page pour pouvoir les manipuler.



Fraction

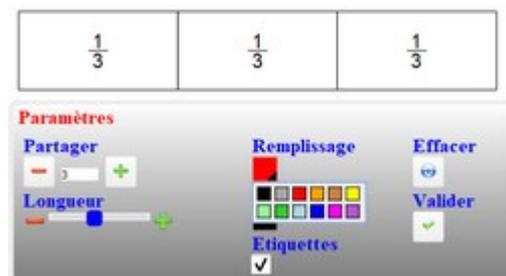
Écrire une fraction sous la forme fractionnaire.

$$\frac{2}{5}$$

Fraction Bande

Représenter la fraction d'une bande, en paramétrant sa longueur, son remplissage, son contour et le nombre de parts égales.

L'étiquette peut être affichée ou non.



Fraction Cercle

Représenter la fraction d'un cercle, en paramétrant son rayon, son remplissage, son contour et le nombre de parts égales.

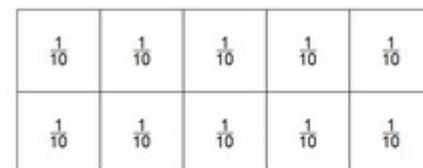
L'étiquette peut être affichée ou non.



Fraction Quadrillage

Représenter la fraction d'un quadrillage, en paramétrant son nombre de lignes et de colonnes, sa hauteur, sa largeur, son remplissage et son contour.

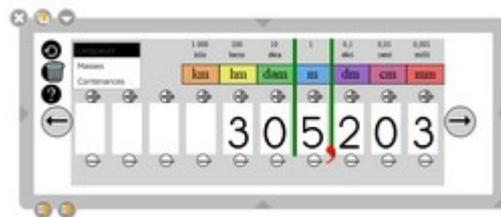
L'étiquette peut être affichée ou non.



Glisse-mesure

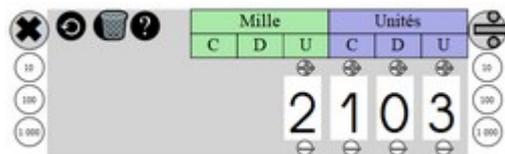
Utiliser une version numérique du Glisse-mesure.

L'unité peut être sélectionnée : longueur, masse, contenance.



Glisse-nombre Cycle 2

Utiliser une version numérique de l'outil présenté dans les documents d'accompagnement Mathématiques Eduscol Cycle 3, adapté pour les cycles 2.



Glisse-nombre Cycle 3

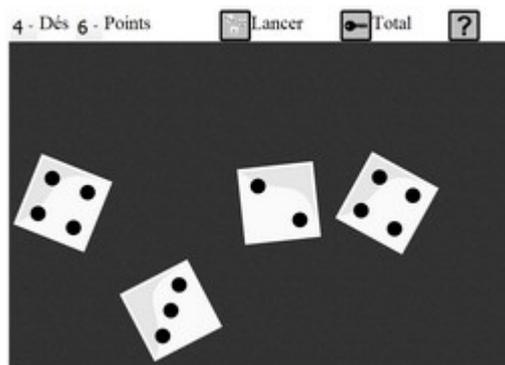
Utiliser une version numérique de l'outil présenté dans les documents d'accompagnement Mathématiques Eduscol Cycle 3.



Jeu de dés

Lancer des dés après avoir défini leur nombre (1 à 6) et le nombre de points maximum par dé (1 à 6).

L'utilisation des menus déroulants n'est pas très ergonomique. Si besoin, étirer la fenêtre vers le haut pour pouvoir modifier les nombres.



Le compte est bon

Jouer au compte est bon : retrouver un nombre en faisant des calculs à partir de 6 nombres.

Les nombres à utiliser et le nombre à atteindre sont tirés au hasard, mais il est également possible de saisir ses propres nombres. Une solution peut-être affichée à la demande.



Mes Histoires

Tirer des images (de 1 à 9) au hasard pour créer une histoire.

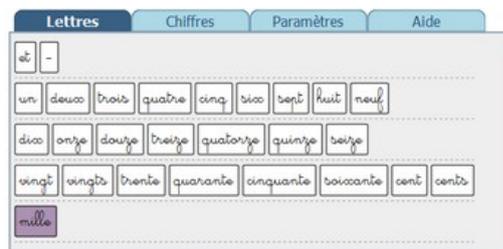
Les images peuvent être extraites d'une des catégories (actions, personnages, original, animaux, vêtements) ou de l'ensemble des catégories.



Num Etiquettes

Générer des étiquettes de numération manipulables

Les étiquettes générées sont au format image. Elles peuvent être déplacées, dupliquées, redimensionnées, groupées, mais le contenu ne pourra plus être modifié.



Solides

Manipuler des solides en 3 dimensions : sphères, solides de Platon, solides tronqués, prismes...

