

Scripts de l'animation scratch Vampire

Script du Vampire

The image displays a Scratch script for a vampire character, organized into several event-driven blocks:

- Script 1 (Start):** Triggered by "quand je reçois début". Actions include: "montrer", "jouer le son" (medieval2), "basculer sur le costume" (enfant Vamp2), "aller à x: 216 y: 57", "mettre à 60 % de la taille initiale", a "répéter 80 fois" loop containing "ajouter -4 à x", "ajouter -2 à y", and "ajouter 0.5 à la taille", followed by "basculer sur le costume" (enfant Vamp3), "dire Maman ! pendant 1 secondes", "basculer sur le costume" (enfant Vamp4), "attendre 1 secondes", "basculer sur le costume" (enfant Vamp3), "dire Maman ! pendant 1 secondes", "basculer sur le costume" (enfant Vamp4), and "envoyer à tous" (maman).
- Script 2 (Click):** Triggered by "quand est cliqué". Action: "cacher".
- Script 3 (Response 1):** Triggered by "quand je reçois réponse1". Actions include: "basculer sur le costume" (enfant Vamp3), "dire J'ai perdu une dent ! pendant 2 secondes", "basculer sur le costume" (enfant Vamp4), and "envoyer à tous" (reponse2).
- Script 4 (Mouse):** Triggered by "quand je reçois souris". Action: "basculer sur le costume" (enfant Vamp5).
- Script 5 (End):** Triggered by "quand je reçois fin". Action: "cacher".

Coordinates for the character are shown as x: -104 and y: -103.

Scripts de l'animation scratch Vampire

Script de la maman

quand est cliqué

cache

quand je reçois reponse2

arrêter tous les sons

jouer le son

dire Va mettre ta dent sous l'oreiller. pendant 3 secondes

dire La petite chauve-souris va passer ! pendant 4 secondes

envoyer à tous

quand je reçois maman

aller à x: 240 y: -71

montrer

répéter 10 fois

ajouter -5 à x

dire Que se passe-t-il ? pendant 2 secondes

envoyer à tous

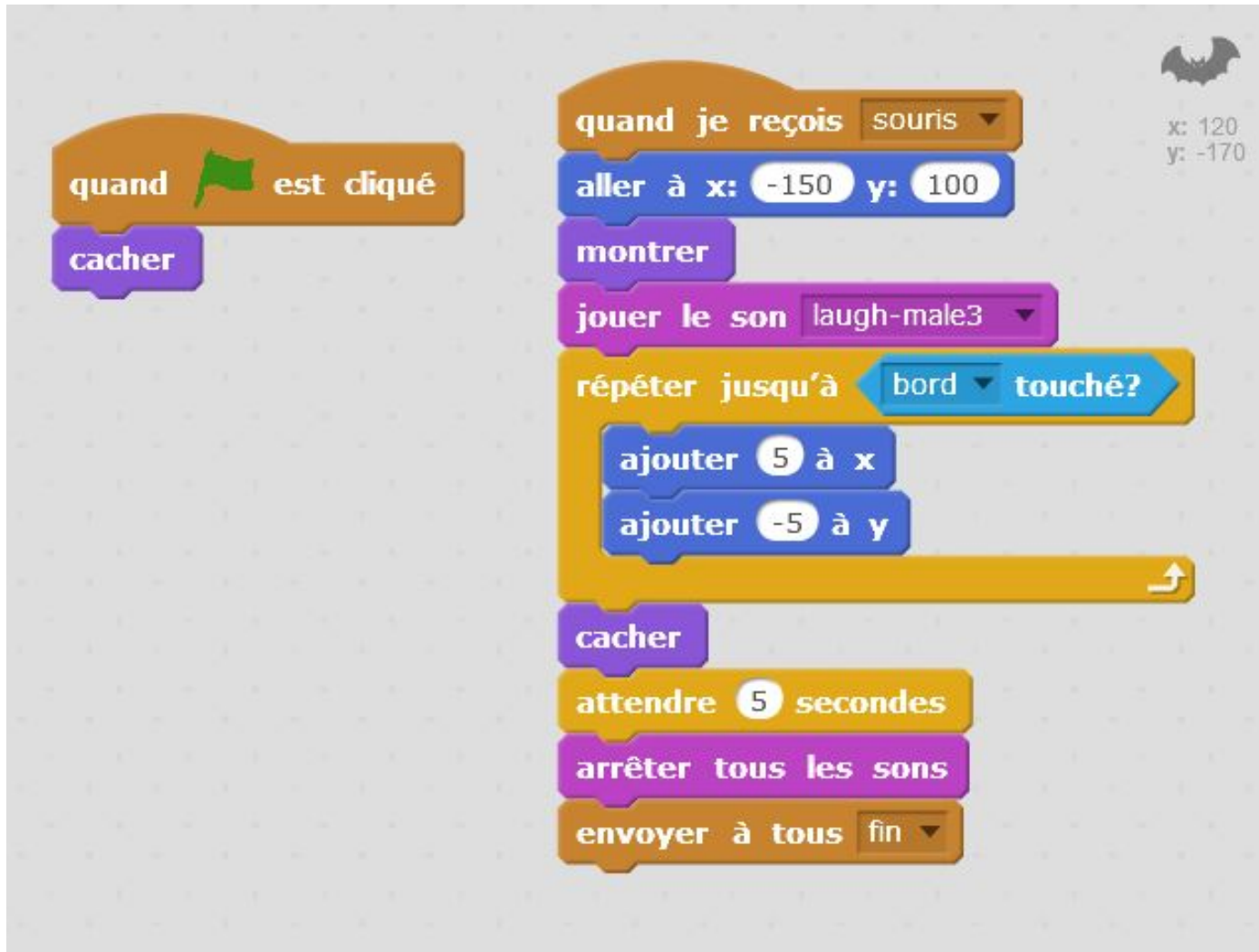
quand je reçois fin

cache

x: 190
y: -71

Scripts de l'animation scratch Vampire

Script de la chauve-souris



The image shows a Scratch script for a bat character. The script is composed of several blocks:

- when green flag clicked** (orange block):
 - hide** (purple block)
- when mouse clicked** (orange block):
 - go to x: -150 y: 100** (blue block)
 - show** (purple block)
 - play sound laugh-male3** (purple block)
 - repeat until edge reached?** (yellow block):
 - add 5 to x** (blue block)
 - add -5 to y** (blue block)
 - hide** (purple block)
 - wait 5 seconds** (yellow block)
 - stop all sounds** (purple block)
 - send message to all fin** (orange block)

Coordinates: x: 120, y: -170

Scripts de l'animation scratch Vampire

Script du mot FIN

The image shows a Scratch script for the word 'FIN'. It consists of two main event triggers:

- Event 1:** "quand [drapeau vert] est cliqué" (when green flag is clicked). This event is followed by a "cacher" (hide) block.
- Event 2:** "quand je reçois [fin]" (when I receive 'fin'). This event is followed by a sequence of actions:
 - "montrer" (show)
 - "mettre à [20] % de la taille initiale" (set to 20% of original size)
 - "aller à x: [10] y: [30]" (go to x: 10, y: 30)
 - "répéter [40] fois" (repeat 40 times) loop containing:
 - "ajouter [2] à la taille" (add 2 to size)

In the top right corner, the word "FIN" is displayed in a large, light grey font, with its coordinates "x: 10" and "y: 30" shown below it.

Scripts de l'animation scratch Vampire

Script de la scène

