



Des outils numériques au service des applications de TR

Temps 1 : Distanciel 1 heure

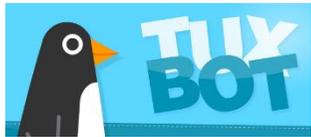
Objectifs :

- Découvrir ou redécouvrir des applications en ligne et hors ligne - tableau 1
- Choisir une application qui paraît pertinente pour la présenter au groupe, en justifiant le choix

Tableau 1 - Applications à [re]découvrir en amont du présentiel

<p>NOM DE L'APPLICATION</p> <p>En ligne : Nécessité d'une connexion à internet.</p> <p>Hors ligne : Applications portables sur clé USB - Cartable numérique du TR (CNTR)</p> <p>Cycles</p>	<p>Descriptif rapide</p>	<p>Accès</p> <p>Tutoriels</p> <p>Eventuellement activités fléchées</p>
<p>LA CLASSE DU LAMA</p>  <p>Hors ligne CNTR</p> <p>En ligne</p> <p>Cycles 1 et 2</p>	<p>Banques de différentes applications ludiques pour travailler des compétences en français, maths, découverte du monde, programmation aux cycles 1 et 2.</p>	<p>Le site de La classe du lama - Maxime Becquet</p> <p>La classe du Lama - présentation et propositions de progression par cycles - ERUN 38</p>
 <p>En ligne</p> <p>Cycles 1, 2 et 3</p>	<p>Plateforme qui prend en charge les processus d'apprentissage et d'enseignement avec de petits blocs de construction multimédia interactifs qui sont créés en ligne et intégrés au contenu d'apprentissage.</p>	<p>Le site Learningapps - LearningApps</p> <p>LearningApps: Présentation et tutoriel - ERUN 38</p> <p>Découvrir des LearningApps C1, C2 et C3 - ERUN 38</p>

 <p>Je fais des dictées</p> <p>En ligne Cycles 2 et 3</p>	<p>Application pour faire des dictées sur papier ou au clavier, soit en autonomie sur ordinateur ou tablette, soit collectivement en reconstituant un texte vidéoprojeté, seul ou en groupe.</p>	<p>Je fais des dictées - Ortho défi – PragmaTICE</p> <p>Pour aller plus loin Découvrir OrthoDéfi - PragmaTICE</p>
 <p>En ligne Cycle 3</p>	<p>Banques d'activités de manipulations mathématiques : pesée, liquide, monnaie, logique, numération et résolution de problèmes</p>	<p>75 activités de manipulations mathématiques - Actilud</p>
 <p>En ligne Cycles 2 et 3</p>	<p>Activité mathématique : Un nombre cible est tiré au sort dans une plage comprise entre deux bornes paramétrables. Le jeu consiste à le trouver. A mener en projection classe.</p>	<p>Le bon nombre - TNI Facile - PragmaTICE</p> <p>Pour aller plus loin, découvrir TNI facile - PragmaTICE : Portail Web multiplateforme pour tableau interactif, gratuit, sans publicité ni compte à créer, destiné à l'école primaire.</p>
 <p>En ligne Cycle 3</p>	<p>Site dédié au calcul mental, gratuit et sans publicité. Il peut être utilisé de manière individuelle par un élève ou collectivement en projetant.</p>	<p>Je peux pas, j'ai maths - Benjamin ARSAC</p> <p>Je peux pas, j'ai maths - présentation - ERUN 38</p>



Hors ligne CNTR
Tous cycles

Application pour travailler le repérage sur quadrillage et la programmation.

[Tuxbot : présentation et propositions de progression par cycles](#) - ERUN 38



En ligne
CE2, Cycle 3

Application pour une initiation à la programmation par blocs à l'aide d'une série de défis accessibles aux élèves. Réalisation des programmes en pixel art.

[Présentation et lien direct sur Stamp it](#) - Portail ressources 74
[Défi codage avec Stamp it](#) - RDRI Lyon