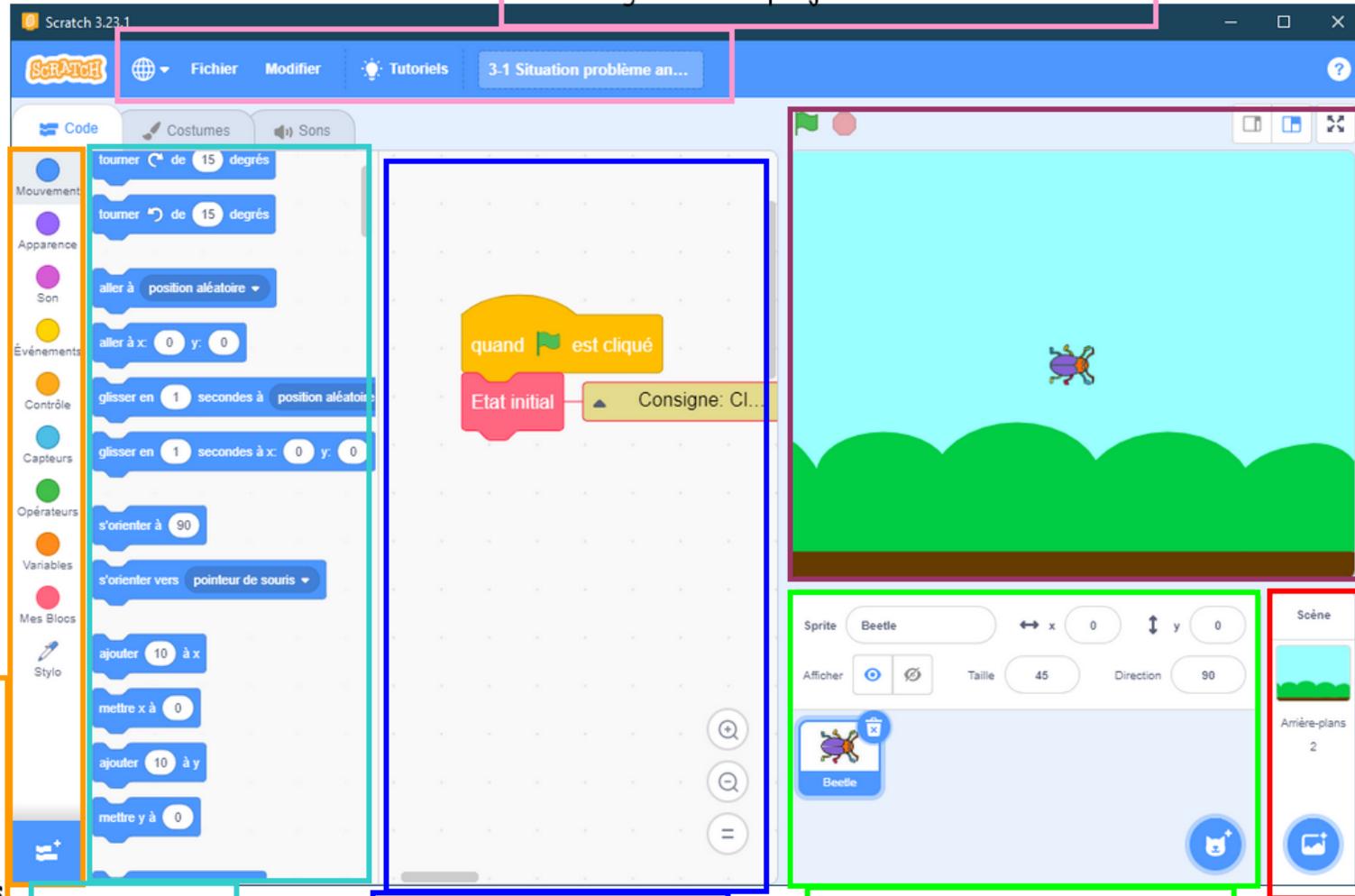


Barre de menu

Pour changer la langue / Fichier : pour importer ou sauvegarder son projet en .sb3



Catégories

Tous les blocs de programmation sont répartis par thème dans ces 10 catégories

Les blocs

Les blocs sont utilisés pour construire son programme.

L'espace des scripts

C'est ici que tu construis tes programmes avec les blocs des différentes catégories.

La fenêtre des lutins (sprites)

Les lutins sont les personnages qui évoluent sur la scène.

La scène

Pour voir le résultat du programme.

Les arrière-plans

Permet de choisir les arrière-plans de la scène. Ils sont programmables.