

geomScratch

Pour commencer un programme :

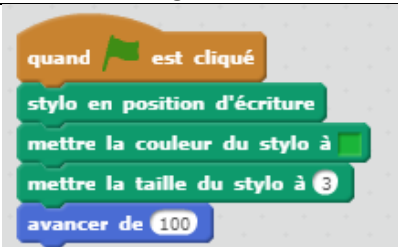
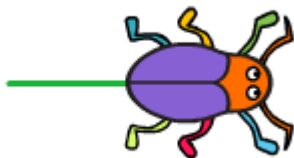
Aller dans **Événements** et faire glisser le bloc **quand est cliqué** dans la zone de script

Ensuite aller dans **Stylo** et faire glisser le bloc **stylo en position d'écriture** et le coller au

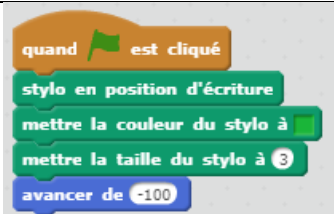
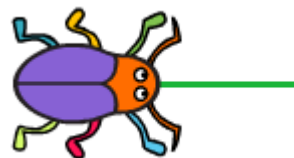
bloc précédent

Pour faire bouger le lutin, aller dans **Mouvement**

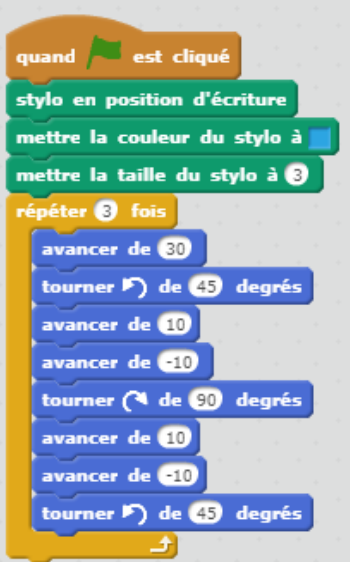


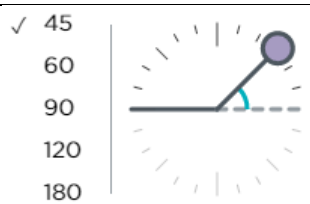
Pour faire une ligne :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|---|--|
|  |  |

Pour reculer :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|---|
|  |  |

Pour faire une branche avec des Y :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|--|
|  |  |
|  signifie : |  |

Pour faire un flocon à 6 branches :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|---|------------------|
| | |
| <p>Pour faire 6 branches, l'angle doit faire 60° parce que un tour complet est de 360° et $360 : 6 = 60$ donc l'angle est de 60°</p> | |
| <p>N'oubliez pas de revenir au début c'est-à-dire à <code>x: 0 y: 0</code> est dans le bon sens si vous voulez que votre flocon soit correct.</p> | |

Vous pouvez utiliser des triangles, des losanges des croix..pour faire vos branches à la place du Pour cela il faut créer des blocs :

Cliquer sur **Ajouter blocs** puis créer un bloc en cliquant sur **Créer un bloc** puis nommer votre bloc

Nouveau bloc

losange

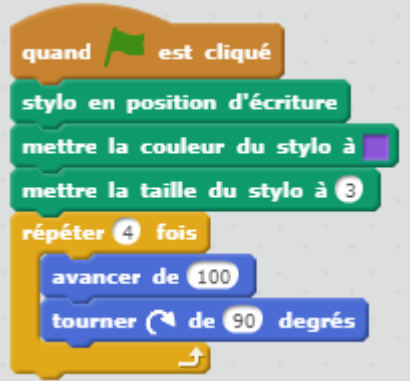
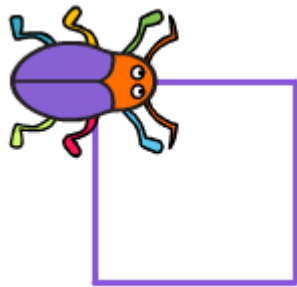

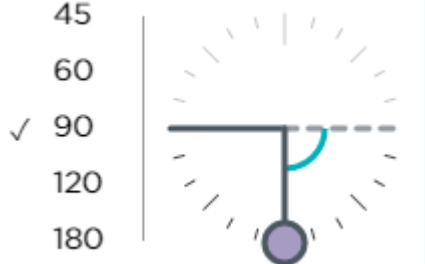
Options

Ok Annuler

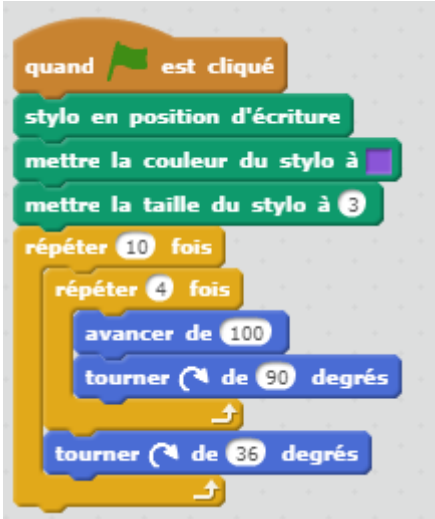
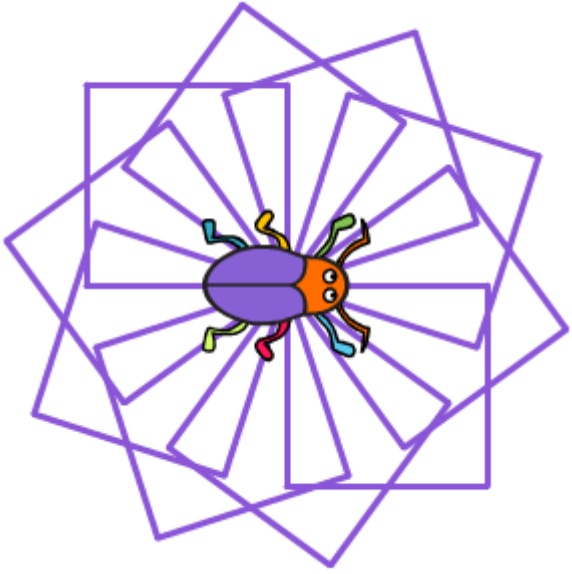


et cliquer sur OK

| Bloc triangle | Bloc losange | Bloc croix |
|---------------|--------------|------------|
| | | |
| | | |


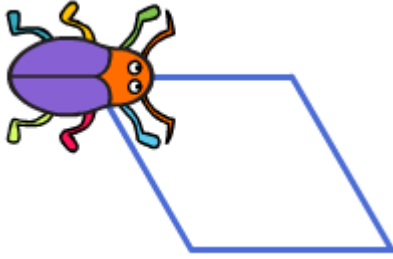

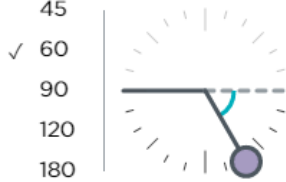


Pour faire un **carré** :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|--|
|  |  |
|  signifie : |  |

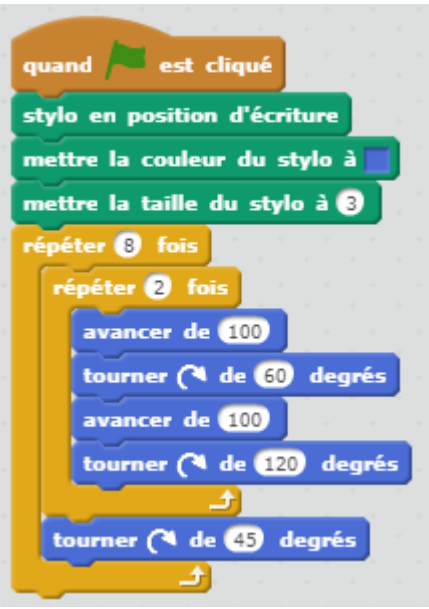
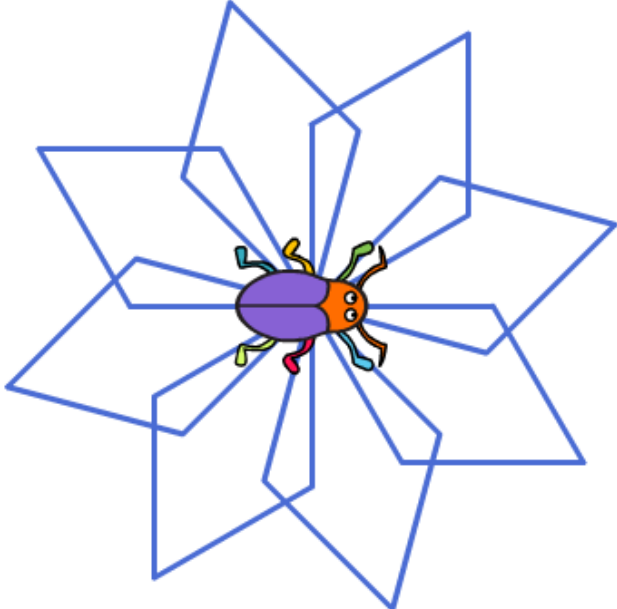


Pour faire un flocon de carrés à 10 branches

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|--|
|  |  |
| <p>Pour faire 10 branches, l'angle doit faire 36° parce que un tour complet est de 360° et $360 : 10 = 36$ donc l'angle est de 36°</p> | |
|  signifie : |  |

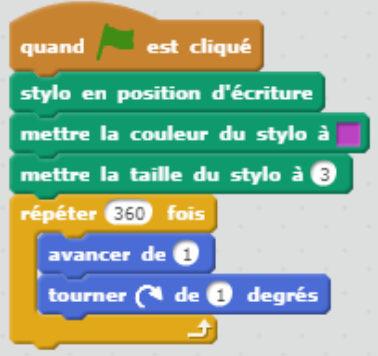
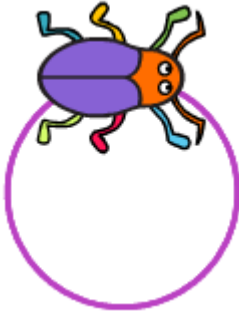
Pour faire un **parallélogramme** :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|--|
|  |  |
|  signifie : |  |
|  signifie : |  |


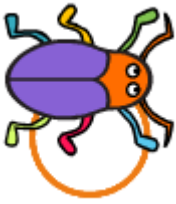
Pour faire un flocon de parallélogrammes à 8 branches

| Programme | Ce que j'obtiens |
|---|--|
|  |  |
| <p>Pour faire 8 branches, l'angle doit faire 45° parce que un tour complet est de 360° et $360 : 8 = 45$ donc l'angle est de 45°</p> | |
|  signifie : |  |



Pour faire un **cercle**:

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|--|
|  <pre> quand est cliqué stylo en position d'écriture mettre la couleur du stylo à mettre la taille du stylo à 3 répéter 360 fois avancer de 1 tourner de 1 degrés </pre> |  |



Pour faire un cercle plus petit :

| Programme | Ce que j'obtiens |
|--|--|
|  <pre> quand est cliqué stylo en position d'écriture mettre la couleur du stylo à mettre la taille du stylo à 3 répéter 360 fois avancer de 0.5 tourner de 1 degrés </pre> |  |

Pour faire un rosace de cercles à 12 branches

| Programme | Ce que j'obtiens |
|---|--|
|  <pre> quand est cliqué répéter 12 fois stylo en position d'écriture mettre la couleur du stylo à mettre la taille du stylo à 3 répéter 360 fois avancer de 1 tourner de 1 degrés stylo en position d'écriture mettre la couleur du stylo à mettre la taille du stylo à 3 répéter 360 fois avancer de 0.5 tourner de 1 degrés tourner de 30 degrés cacher </pre> |  |

Pour faire 12 branches, l'angle doit faire 30° parce que un tour complet est de 360° et $360 : 12 = 30$ donc **l'angle est de 30°**

| | |
|--|--|
|  signifie : |  |
|--|--|