



Découvrir l'application BDNF en cycle 3



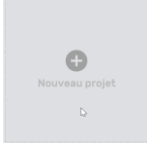





Travaux pratiques

Consigne : en utilisant l'application BDNF, créer une case de bande dessinée qui contiendra les éléments suivants :

- ✓ 1 décor
- ✓ 1 titre dans un cartouche
- ✓ 2 personnages
- ✓ 2 bulles



Etapes	Actions à réaliser	Aide et remarques à suivre
1	Ouvrir l'application BDNF <ul style="list-style-type: none">✓ L'application est installée sur l'ordinateur, trouve l'icône ou demande de l'aide auprès d'un(e) élève ou de ton enseignant(e).	L'icône est celle-ci : 
2	Cliquer sur le profil de la classe <ul style="list-style-type: none">✓ S'il y a plusieurs possibilités, vérifie avec ta maîtresse/ton maître si c'est le bon profil.	Exemple de profil :  Lionel
3	Créer un nouveau projet <ul style="list-style-type: none">✓ Clique sur le bouton et donne un nom à ton projet.✓ Clique sur créer le projet.	Bouton nouveau projet : 
4	Choisir son format <ul style="list-style-type: none">✓ Clique sur le bouton « une à quatre cases » pour réaliser le travail d'aujourd'hui.✓ Puis choisis le format « Mème ».✓ Clique enfin sur « Démarrer la mise en page ».	Boutons :   

5

Choisir 1 décor et 2 personnages

Tu vas commencer par choisir les premières images qui te serviront pour ton histoire. Par exemple, les décors, les personnages, les objets.

- ✓ Clique sur le bouton « + » puis sélectionne les images de ton choix en cliquant dessus. Tu peux parcourir les différentes catégories sur la gauche.
- ✓ Quand tu as fait ton choix, clique sur « **Importer la sélection** ».



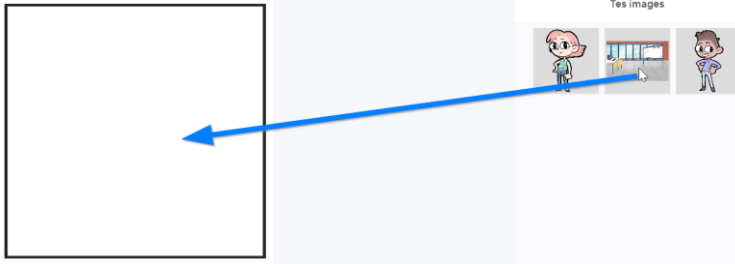
IMPORTER LA SÉLECTION

6

Ajouter le décor et les personnages

Maintenant, tes images sont à droite, pour les ajouter à ta case, il suffit de les faire glisser dessus en cliquant sur une image et en gardant ton doigt appuyé sur la souris.

- ✓ Commence par ajouter le décor de fond.



- ✓ Quand tu déposes une image sur ta case, tu peux lui donner la taille de ton choix en utilisant les petites poignées autour de l'image, et tu peux la retourner en utilisant les bouton « **miroir** » en haut.
- ✓ Place ensuite les 2 personnages sur ta case à la place et à la taille qui te convient.



Utilise les poignées pour modifier la taille de l'image :



Utilise les boutons « **miroir** » pour changer le sens de l'image :

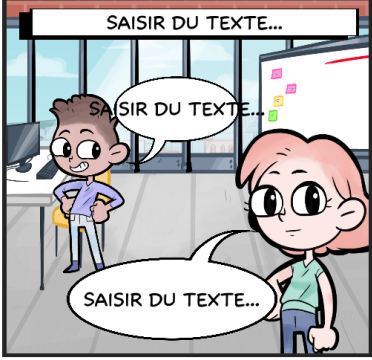




Miroir






Utilise les boutons pour annuler ou refaire une action :



Annuler Rétablir

7	<p>Ajouter 2 bulles et 1 cartouche Tu vas maintenant compléter ta case, et faire dialoguer tes personnages. Il faut donc ajouter ces éléments.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Clique sur « Ajouter des images » à droite. ✓ Choisis la catégorie « Bulles » et clique sur les bulles et le cartouche de ton choix, puis sur « Importer la sélection ». ✓ Comme pour les premières images, fais glisser les bulles et le cartouche sur ta case. Tu peux faire glisser plusieurs fois la même bulle par exemple. ✓ Modifie la taille des bulles avec les poignées et place-les où tu le souhaites. 	<p>Boutons :</p> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; background-color: #ff4d6d; color: white; padding: 5px; display: inline-block;">+ AJOUTER DES IMAGES</div>
---	---	--

8	<p>Modifier le texte dans les bulles et le cartouche Quand tes bulles et ton cartouche sont en place, tu peux changer le texte à l'intérieur.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Clique simplement sur le texte et écris les phrases de ton choix. <p>Si le texte est trop grand, change sa taille en haut de l'écran :</p>  <ul style="list-style-type: none"> ✓ Puis utilise les poignées pour le positionner correctement dans la bulle. ✓ Crée le dialogue et donne les informations sur la scène dans le cartouche. 	<p>Tu peux aussi changer la police, la couleur...</p> <p>Attention au sens de lecture d'une BD : toujours de haut en bas et de gauche à droite.</p>
---	---	---

<p>9</p>	<p>Enregistrer et exporter sa case Une fois que ta case est terminée, il faut enregistrer ton travail.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Pour cela, clique sur le bouton « Enregistrer » en haut à gauche. <p>Ensuite, pour partager ta création avec d'autres, il faut exporter ta case.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Pour cela, clique sur « Zoom sur la case » à gauche, puis « Exporter la case » à droite. ✓ Dans la fenêtre qui s'ouvre, clique directement sur « Exporter » sans modifier les autres choix. ✓ Choisis l'emplacement où enregistrer ton fichier. Si tu ne le connais, pas demande à ta maîtresse/ton maître. 	<p>Bouton :</p>  <p>Enregistrer</p> <p>L'application t'indique que ton travail est bien enregistré :</p>  <p>Boutons :</p>   
<p>10</p>	<p>Quitter l'application</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Une fois que tu as fini, tu peux fermer l'application en cliquant sur « Quitter » en haut à droite. Valide ton choix en cliquant sur « Quitter » dès que l'application te le demande. 	<p>Bouton :</p> 