



Découvrir l'application BDNF en cycle 2



Travaux pratiques

Consigne : en utilisant l'application BDNF, créer une case de bande dessinée qui contiendra les éléments suivants :

- ✓ 1 décor
- ✓ 1 titre dans un cartouche
- ✓ 2 formes avec 2 émotions
- ✓ 2 bulles



Etapas	Actions à réaliser	Aide et remarques à suivre
1	<p>Ouvrir l'application BDNF</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ L'application est installée sur l'ordinateur, trouve l'icône ou demande de l'aide auprès d'un(e) élève ou de ton enseignant(e). 	<p>L'icône est celle-ci :</p> 
2	<p>Cliquer sur le profil de la classe</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ S'il y a plusieurs possibilités, vérifie avec ta maîtresse/ton maître si c'est le bon profil. <p>Profil : _____</p>	<p>Exemple de profil :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="1059 992 1198 1128"></div> <div data-bbox="1235 992 1374 1128"></div> </div> <p style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: small;"> Classe CP Erun FVGM </p>
3	<p>Créer un nouveau projet</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Clique sur le bouton Nouveau projet et donne un nom à ton projet. <p>Nom : _____</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Clique sur CREER LE PROJET 	<p>Bouton :</p> 
4	<p>Choisir un format de BD</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Clique sur le bouton une à quatre cases pour réaliser le travail d'aujourd'hui. ✓ Puis choisis le format Mème. ✓ Clique sur DEMARRER LA MISE EN PAGE. <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p>Attention : n'oublie pas d'enregistrer ton projet régulièrement Clique sur Enregistrer</p>	<p>Boutons :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="1050 1592 1246 1765"></div> <div data-bbox="1278 1626 1453 1839"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;">   </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px; font-size: small;"> <div data-bbox="1066 2018 1166 2085"></div> <div data-bbox="1198 2018 1262 2085"></div> <div data-bbox="1278 2018 1342 2085"></div> </div>

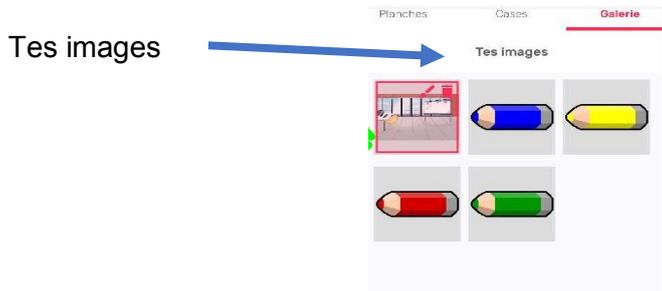
5

Choisir les images du projet

Tu vas commencer par choisir les premières images qui te serviront pour ton histoire. Par exemple, les décors, les personnages, les objets.

- ✓ Clique sur le bouton **[+]** puis sélectionne les images de ton choix en **cliquant dessus**. Tu peux parcourir les différentes catégories sur la gauche.
- ✓ Quand tu as fait ton choix, clique sur **IMPORTER LA SÉLECTION**.

Les images de ton projet sont dans le dossier :



Boutons :

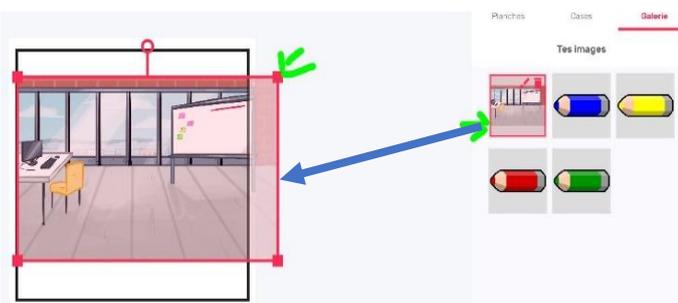


6

Ajouter le décor et les personnages

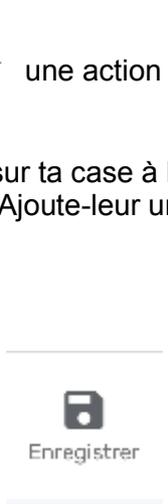
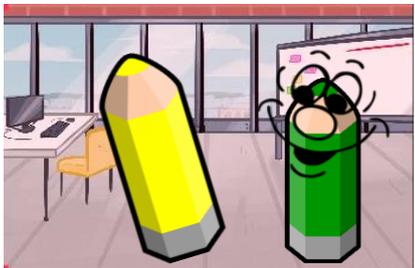
Maintenant, tes images sont à droite, pour les ajouter à ta case, il suffit de **les faire glisser dessus en cliquant sur une image et en gardant ton doigt appuyé sur la souris**.

- ✓ Commence par ajouter le décor de fond.



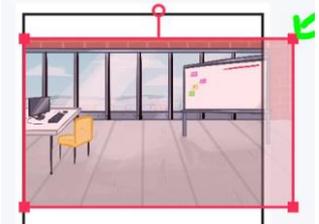
- ✓ Utilise les boutons **Annuler** et **Rétablir** pour annuler ou refaire une action

- ✓ Place ensuite les 2 personnages sur ta case à la place et à la taille qui te convient. Ajoute-leur une émotion.



Modifier les images

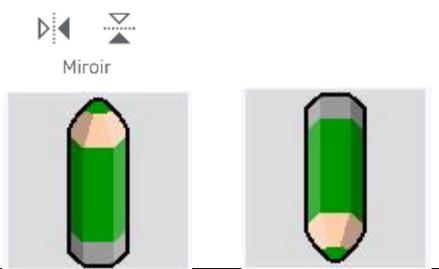
- ✓ Utilise les poignées pour modifier la taille de l'image :



- ✓ Utilise le rond pour tourner l'image :



- ✓ Utilise les boutons « **miroir** » pour changer le sens de l'image :



7

Ajouter des bulles et un cartouche

Tu vas maintenant compléter ta case, et faire dialoguer tes personnages.

Il faut donc ajouter ces éléments qui se trouvent dans la galerie.

C'est comme le point 5 et le point 6

- ✓ Clique sur Galerie et **AJOUTER DES IMAGES**
- ✓ Choisis la catégorie **Bulles** et clique sur les bulles et le cartouche de ton choix
- ✓ Quand tu as fait ton choix, clique sur **IMPORTER LA SÉLECTION**.
- ✓ Place ensuite les bulles et le cartouche sur ta case à la place et à la taille qui te convient.



8

Modifier le texte dans les bulles et le cartouche

Quand tes bulles et ton cartouche sont en place, tu peux changer le texte à l'intérieur.

- ✓ Clique simplement sur le texte et écris les phrases de ton choix.



- ✓ Utilise les poignées pour positionner le texte dans la bulle.
- ✓ Utilise la barre d'outils pour modifier le texte



- ✓ Crée le dialogue et donne les informations sur la scène dans le cartouche.

Attention au sens de lecture d'une BD :
toujours de haut en bas et de gauche à droite

Modifier le texte



Enregistrer et quitter l'application



Une fois que ta case est terminée, il faut enregistrer ton travail encore une fois avant de quitter l'application

- ✓ Rappel :
Clique sur **Enregistrer** en haut à gauche

Quitter l'application

Une fois que tu as fini, tu peux fermer l'application.

- ✓ Clique sur « **QUITTER** » en haut à droite.
- ✓ Valide ton choix en cliquant sur « **QUITTER** » dès que l'application te le demande.



Bouton :



Enregistrer

L'application t'indique que ton travail est bien enregistré :

Sauvegarde effectuée



QUITTER

9

Pour les plus grands si besoin

Exporter une case

Pour partager ta création avec d'autres, il faut exporter ta case.

- ✓ Clique sur « **Zoom sur la case** » à gauche, puis « **EXPORTER LA CASE** » à droite.
- ✓ Dans la fenêtre qui s'ouvre, clique directement sur « **EXPORTER** » sans modifier les autres choix.
- ✓ Choisis l'emplacement où enregistrer ton fichier. Si tu ne le connais, pas demande à ta maîtresse/ton maître.

ZOOM SUR LA CASE

EXPORTER LA CASE

EXPORTER

10