

Le numérique dans les programmes de cycle 2

CP • CE1 • CE2

Le numérique est à la fois :



un outil
pour apprendre



un objet
d'apprentissage



un support
pour développer
la citoyenneté numérique



FRANÇAIS

CP



- Utiliser un dictionnaire numérique.
- Le numérique accompagne la lecture, l'écriture et la recherche documentaire.



MATHÉMATIQUES

Se repérer dans l'espace

CP



- Produire et suivre des suites d'instructions.
- Programmer un robot (si disponible).

CE1

- Coder et décoder des déplacements.
- Utiliser un plan ou une photo aérienne.



Premiers pas vers la programmation

- Utiliser des instructions simples.
- Programmer les déplacements d'un robot.

Gestion de données

CP



- Construire et compléter un tableau à double entrée.

CE1 - CE2

- Produire un tableau ou un diagramme.



Le numérique pour apprendre

- Les outils numériques peuvent :
- favoriser l'entraînement ;
 - différencier les exercices ;
 - automatiser certains apprentissages.



SCIENCES ET TECHNOLOGIE

CP

Aucun usage spécifique du numérique dans les programmes.



CE1

Commander un robot avec des consignes simples.



CE2



Découvrir l'ordinateur

- identifier clavier, écran, processeur...



Produire un texte

- utiliser un traitement de texte ;
- mettre en forme ;
- sauvegarder son travail.



Rechercher une information

- utiliser un moteur de recherche.



Programmer

- réaliser un programme simple par blocs ;
- programmer un robot.



HISTOIRE-GÉOGRAPHIE

CP

Observer des outils de mesure du temps, y compris les montres numériques.



EMC / EMI

CE1

Respect de la vie privée

- premiers repères sur l'espace numérique de travail ;
- notion d'intimité.



CE2

Comprendre l'information

- découvrir comment se construit une information ;
- sensibilisation aux enjeux de l'information.



LANGUES VIVANTES

CE1

Utiliser un jeu numérique pour apprendre le vocabulaire.



CE2

Écrire sur support numérique

- compléter un questionnaire ;
- produire un court écrit.



LES GRANDES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES TRAVILLÉES AU CYCLE 2



Utiliser des outils numériques



Produire et traiter des informations



Rechercher des informations



Découvrir la programmation



Adopter un usage responsable du numérique



CP

Découvrir et se familiariser avec des outils numériques.



CE1

Utiliser des outils numériques pour apprendre et commencer à coder.



CE2

Approfondir les usages pour produire, rechercher et programmer en adoptant un usage responsable.